

# RÈGLEMENTS :

1. Les règlements seront ceux de la F.Q.H.G. et de l'A.C.H (Les officiels seront sévères vis à vis l'accrochage et les abus verbaux)
2. La durée des parties sera de 3 périodes de 12 minutes à temps chronométré.
3. La période de réchauffement sera de 3 minutes.
4. S'il y a égalité après 3 périodes : 5 minutes à 4 vs 4 et le premier but met fin à la partie. S'il y a toujours égalité après la période de prolongation, ce sera 20 minutes chronométrées à 3 vs 3.
5. Aucun protêt sur une partie ne sera accepté par le comité organisateur.
6. Un temps d'arrêt de 30 secondes par équipe est permis à toutes les parties.
7. L'alignement du premier match (***à la fin de ce dernier***) sera effectif pour toute la durée du tournoi, et doit comporter un maximum de 19 joueurs. Aucun joueur ne figurant pas sur cette liste ne pourra donc jouer à partir du 2<sup>ième</sup> match, et en aucun cas un joueur peut jouer pour deux équipes. Une exception peut toutefois être accordée aux gardiens de but.
  - 7.1 Toute équipe fautive à l'un de ces amendements pourrait perdre le match en cours après analyse.
  - 7.2 Pour une question d'assurance, l'âge minimum pour participer au tournoi est de 18 ans.
8. En cas d'écart de 7 buts entre deux équipes, la partie se terminera à temps continu, et ce peu importe le pointage par la suite.
9. Un délai maximum de 10 minutes est accordé aux équipes pour se présenter sur la glace pour une partie, à défaut de quoi, l'équipe fautive perdra la partie par défaut.
10. Advenant qu'un match ne peut malheureusement être disputé, un tirage au sort sera effectué pour déterminer le gagnant.
11. Si un joueur se voit décerner 3 punitions mineures lors d'une partie de classe « C-D-E », il se verra décerner automatiquement une inconduite de partie.
  - 10.1. Une inconduite de partie signifie automatiquement l'expulsion du match.
  - 10.2. Un rapport de l'arbitre peut en tout temps être effectué et engendrer des suspensions.
  - 10.3. Un comité de discipline sera formé au besoin.
12. La glace sera toujours effectuée aux deux périodes, sauf sur avis contraire du comité organisateur.
13. Si les deux équipes d'une même rencontre ont la même couleur de chandail, l'équipe visiteur se devra de changer de chandails (voir le comité organisateur pour d'autres chandails)
14. Le lancer frappé est accepté dans toutes les classes.
15. Le comité organisateur n'est en aucun cas responsable des pertes, vols ou bris de matériel ou d'équipement des participants. Il est donc fortement recommandé à chaque équipe d'avoir son propre cadenas pour barrer leur chambre des joueurs.
16. Les boissons alcoolisées seront servies par les organisateurs du tournoi dans les chambres après chaque partie, et évidemment, il n'y aura que des produits Labatt. Les équipes présent en défaut d'apporter leur propre bière dans l'un ou l'autre des arénas pourraient se voir être automatiquement disqualifiées.
17. L'admission est de 3.00\$ par jour pour tous, c'est-à-dire les joueurs ainsi que les spectateurs.
18. Le port du casque est obligatoire, tandis que celui du protecteur facial complet et du protège-cou est fortement recommandé. Encore là le comité organisateur du tournoi se dégage de toutes responsabilités en cas d'accident.
19. Si un joueur est pris à défaut de molester ou menacer un officiel ou un membre du comité organisateur, son équipe se verra automatiquement disqualifié, et ce peu importe ses résultats au cours du tournoi.
20. Pour le bon fonctionnement du tournoi, vous devez libérer votre chambre des joueurs au plus tard 30 minutes après votre partie.